

## Allgemeines

Bei Turnieren beginnt der Einsatz, wenn sich der Schiedsrichter einsatzbereit bei der Turnierleitung meldet (frühestens 45 Minuten vor dem im Spielauftrag ausgewiesenen Beginn).

**Die Schiedsrichter sind ausschließlich für die Spielleitung der ihnen zugeteilten Spiele zuständig!**

## Turnierbesprechung

Rechtzeitig vor Turnierbeginn → **Besprechung mit Turnieraufsicht**  
→ **Turnierbestimmungen**, Regelfestlegungen, Zeitnahme, Zeitstopp, Zeichen Wiedereintritt eines Spielers der Unterzahlmannschaft

**Alle Spieler/innen** auf der Auswechselbank unterliegen während der Spiele ihrer Mannschaft der **Disziplinargewalt** des Schiedsrichters **vom Betreten bis zum Verlassen des Spielfeldes**.

## Organisation

- Auswechselzonen: 5m lang – 5m von Mittellinie
- Spielerzahl: 5 Spieler - mindestens 3 Spieler - inklusive TW
- Leibchen müssen bereitliegen + Spielfeld ist abgeklebt

## Spielregeln

- Kein Abseits – Grätschen erlaubt
- **Direkte** (kumulierte Fouls) und **indirekte Freistöße**
- **Anstoß** (Abstand: **3m**) **in jede Richtung, direkte Torerzielung**
- **Abstand** bei allen anderen Spielfortsetzungen → **5m/SR Ball 2m**
- **Einkick** (auch bei Deckenberührung) Ball auf Seitenauslinie – Spieler darf innerhalb oder außerhalb des Feldes stehen
- Schlusssirene beendet das Spiel (keine Wirkung mehr) – Ausnahme: 6m und 10m
- **Ein- und Auswechslungen** im Bereich der Auswechselzonen: Einwechslungen → Auswechsel-Leibchen werden übergeben → Spieler zu viel → VW Spieler, der zu früh reinkommt, idF (Ballort) Eingriff dir.FR bzw. Strafstoß
- Es gibt **zwei Strafstoßmarken**:
  - **6 m** – Strafstoß
  - **10 m** (muss aufs Tor geschossen werden, sonst idF) – ab dem 4. kumulierten Foul (Foul 1,2&3 normaler direkter Freistoß)

## Disziplinarstrafen: Verwarnung – Gelb/Rot – Feldverweis

- Spieler darf nach Gelb/Rot oder Rot nach 2 Minuten ersetzt werden oder vorher bei Torerzielung der gegnerischen Mannschaft, aber
  - nicht bei gleicher Spielerunterzahl
  - nicht wenn Unterzahlteam Tor erzielt

## Torwart (auch wenn Mannschaft mit „Flying Goalkeeper“ spielt)

- Torabwurf → aus der Hand (keine direkte Torerzielung möglich)
- Aus dem Spiel heraus per Dropkick Torerzielung möglich (wirft er ihn mit der Hand ins Tor → Abwurf)
- TW darf den Ball erst wieder berühren **mit Hand oder Fuß**
  - wenn ein Gegner zuvor den Ball berührt hat
  - so lange sich der TW in der gegnerischen Spielhälfte befindet
- TW muss in eigener Spielhälfte **innerhalb von 4 Sekunden** den Ball abspielen, sonst → indirekter Freistoß
- TW in gegnerischer Spielhälfte → keine Zeitvorgabe
- Zuspielbestimmung (Rückpassregel) wie draußen (auch bei Einkick)

## Strafstoßschießen

- **5 Spieler vom Mannschaftsbogen bis zur Entscheidung**
- weist ein Team am Ende der regulären Spielzeit oder Verlängerung mehr Spieler auf als das gegnerische Team, darf es die Anzahl der Spieler angleichen (ansonsten müssen alle Spieler teilnehmen)
- TW-Tausch mit jedem Spieler
- Verwarnungen werden nach Ende der Spielzeit bzw. Verlängerung in das Sechsmeterschießen nicht übertragen

## Laufwege der Schiedsrichter

- SR 1 pfeift generell alle Anstöße – SR 2 steht auf Höhe vorletzter Verteidiger
- Beim Einkick steht der betreffende SR neben dem ausführenden Spieler (Spielrichtung beachten)
- Beim Eckstoß steht der betreffende SR ca. 5m vom Eckpunkt entfernt – der andere SR steht am Eckpunkt gegenüber

## 4 Sekunden anzählen

- Werden Spielfortsetzungen nicht **innerhalb von 4 Sekunden** (Ballkontrolle) ausgeführt, erhält die andere Mannschaft Ballbesitz

**Offen anzählen** :Direkter Freistoß → Indirekter Freistoß

**Offen anzählen** :Indirekter Freistoß → Indirekter Freistoß

**Offen anzählen**: Einkick → Einkick Gegner













**Offen anzählen**: TW-Abwurf → Indirekter Freistoß  
(Torraum-/Strafraumlinie)

**Offen anzählen**: Eckstoß → Torabwurf

**Offen anzählen**: TW in eigener Spielhälfte → Indirekter Freistoß

**Wichtig: Erst zählen, wenn Abstand hergestellt ist (z.B. Einkick 5m)**

## Zeichengebung der SR

			
Anstoß Spielfortsetzung	Direkter Freistoß Strafstoß	Einkick	Eckstoß
			 (1. Schritt)
Torabwurf	Indirekter Freistoß	Info: <b>Drittes</b> Kumuliertes Foul	Anzählen 4 Sekunden
			
Anzählen (2.Schritt)	Anzählen (3.Schritt)	Anzählen (4.Schritt)	Anzählen (5.Schritt)



Württembergischer  
Fußballverband e.V.



# Futsal

Spieljahr 2024/2025